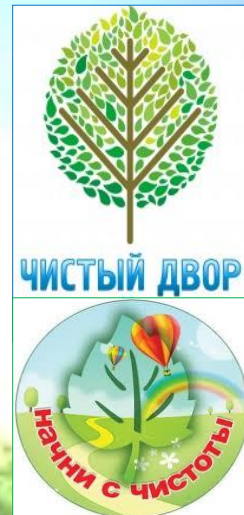




На территории Mogilevского района систематически выявляются факты недобросовестного отношения граждан, субъектов хозяйствования к вопросу поддержания порядка и чистоты на прилегающих территориях к индивидуальным домовладениям и территориях предприятий.

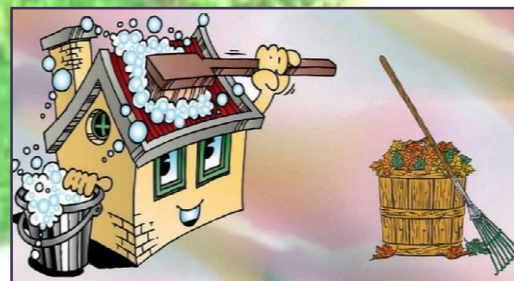


Кроме неприглядного эстетического вида, загрязнение территории мусором, строительными отходами наносит огромный вред объектам окружающей среды: в первую очередь почве, на которой находится мусор, а это в свою очередь, порождает риск развития у человека кишечных инфекций (брюшной тиф, дизентерия), вирусных болезней (полиомелит). Через почву человек заражается споровыми бактериями газовой гангрены, столбняка, сибирской язвы.

Скопление мусора – это также благоприятная среда для обитания грызунов, которые, в свою очередь, являются причиной заражения человека (при употреблении воды, пищевых продуктов, загрязненных экскрементами грызунов) такими тяжелыми инфекционными заболеваниями как лептоспироз, геморрагическая лихорадка с почечным синдромом. Также велика роль почвы в распространении гельминтозов – аскаридоза и трихоцефалеза.

ОБРАЩАЕМ ВНИМАНИЕ ГРАЖДАН И РУКОВОДИТЕЛЕЙ ПРЕДПРИЯТИЙ:

в соответствии с Санитарными правилами, а также Правилами благоустройства населенных пунктов **территория населенного пункта/организации должна содержаться в чистоте.**



ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- ✦ размещать твердые бытовые отходы в неустановленных местах;
- ✦ сливать (сбрасывать) жидкие отходы на землю, в ливневую канализацию, водные объекты;
- ✦ складировать и хранить более 72 часов на территориях, прилегающих к земельным участкам, в том числе проезжей части улиц, дрова, торф, уголь, песок, строительные материалы и строительный мусор.



МЫ В БОРЬБЕ ЗА ЧИСТЫЙ ГОРОД И РАЙОН

Нарушение требований данных нормативных актов является основанием для привлечения виновных лиц к административной ответственности – штрафу в размере **ОТ 2 ДО 30 БАЗОВЫХ ВЕЛИЧИН, НА ИНДИВИДУАЛЬНОГО ПРЕДПРИНИМАТЕЛЯ – ДО 50 БАЗОВЫХ ВЕЛИЧИН, ЮРИДИЧЕСКОЕ ЛИЦО – ДО 200 БАЗОВЫХ ВЕЛИЧИН.**



МУСОР

