

# Онлайн-игра «сопоставление»

Соберём ЦЕЛИ вместе! :)



**Цели и задачи:** популяризация знаний и повышение информированности детей и подростков в области Целей устойчивого развития, продвижение Целей устойчивого развития среди детей и подростков

**Целевая группа:** дети и подростки

**Планируемые ожидаемые результаты:** укрепление потенциала детей и подростков, повышение их знаний и понимания Целей устойчивого развития

**Максимальный охват целевой группы** путем реализации проекта через глобальную сеть Интернет в режиме «онлайн», при скачивании на ПК или гаджет.

**Использование игровой формы обучения как наиболее интересного и доступного метода для детей и подростков.** Главная задача игры – помочь ребенку освоить важный материал легко и увлекательно. В игре развиваются память, мышление, воображение.

*Игра* – это свободная активность, лишённая принуждения и контроля со стороны взрослых.

*Игрофикация, геймификация* – методика, которая вводит игровую механику в сложные или монотонные процессы обучения, что ускоряет достижение реальных целей и делает путь к ним интереснее, позволяет выполнять игровые задачи, ускоряет закрепление знаний, которые проще откладываются в сознании.

*Элементы игры интегрируются в традиционное обучение.*

**Наличие ресурсов:** использование гаджетов, ПК.

**Устойчивость идеи** – приобретение и сохранение достигнутых знаний, умений, навыков для реализации Целей устойчивого развития на территории Республики Беларусь, обмен опытом и информацией с подрастающим поколением

**Соберём ЦЕЛИ вместе:** открытость, доступность, наглядность.

Данная игра применяется для закрепления материала по 17 Целям устойчивого развития. Может использоваться как в индивидуальном порядке, так и при групповых формах работы.

**ЦЕЛЬ НАШЕГО ПРОЕКТА** – привлечение детей и подростков к участию в реализации Целей устойчивого развития на территории Республики Беларусь, формирование понимания идей и ценностей устойчивого развития